



GRATUÍTO DE
RECURSOS

CREATIVOS



CONTENIDO:



1

RECURSO PARA CREAR HISTORIAS

2

DINÁMICA GRUPAL CREATIVA

3

VUELTA A LA CALMA






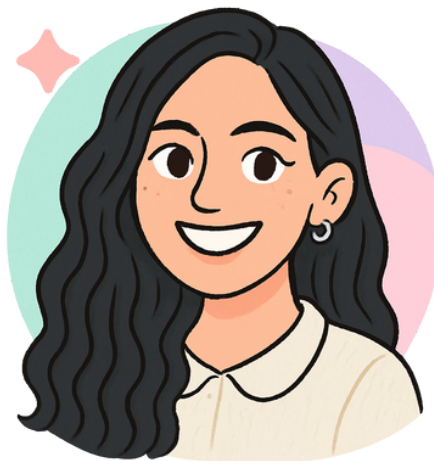
Soy Flor, la mente y el corazón detrás de ENTRAMA.

Soy Psicóloga y tallerista de expresión plástica. También me formé en Terapia sistémica, Arteterapia y realicé el instructorado de yoga para niños y niñas y Yoga en la escuela. Entre tantas cosas más... me gusta mucho estudiar y aprender cosas nuevas.

Creo que jugar es aprender y una oportunidad para conocernos, conectar con nosotr@s mism@s y con los demás.

Por eso, diseño material didáctico, recursos digitales y propuestas lúdicas para acompañar el trabajo con infancias y adolescencias.

Te doy la bienvenida a este material creado con mucho 
para ser parte de tu valija de herramientas.




AL FINAL TE DEJO UNA INVITACIÓN ESPECIAL...





1

TIRA UNA HISTORIA ¡EMOCIONANTE!



CADA LANZAMIENTO PROPONE UNA NUEVA AVENTURA,
ESTIMULANDO LA IMAGINACIÓN Y LA CREATIVIDAD NARRATIVA.



OBJETIVOS:

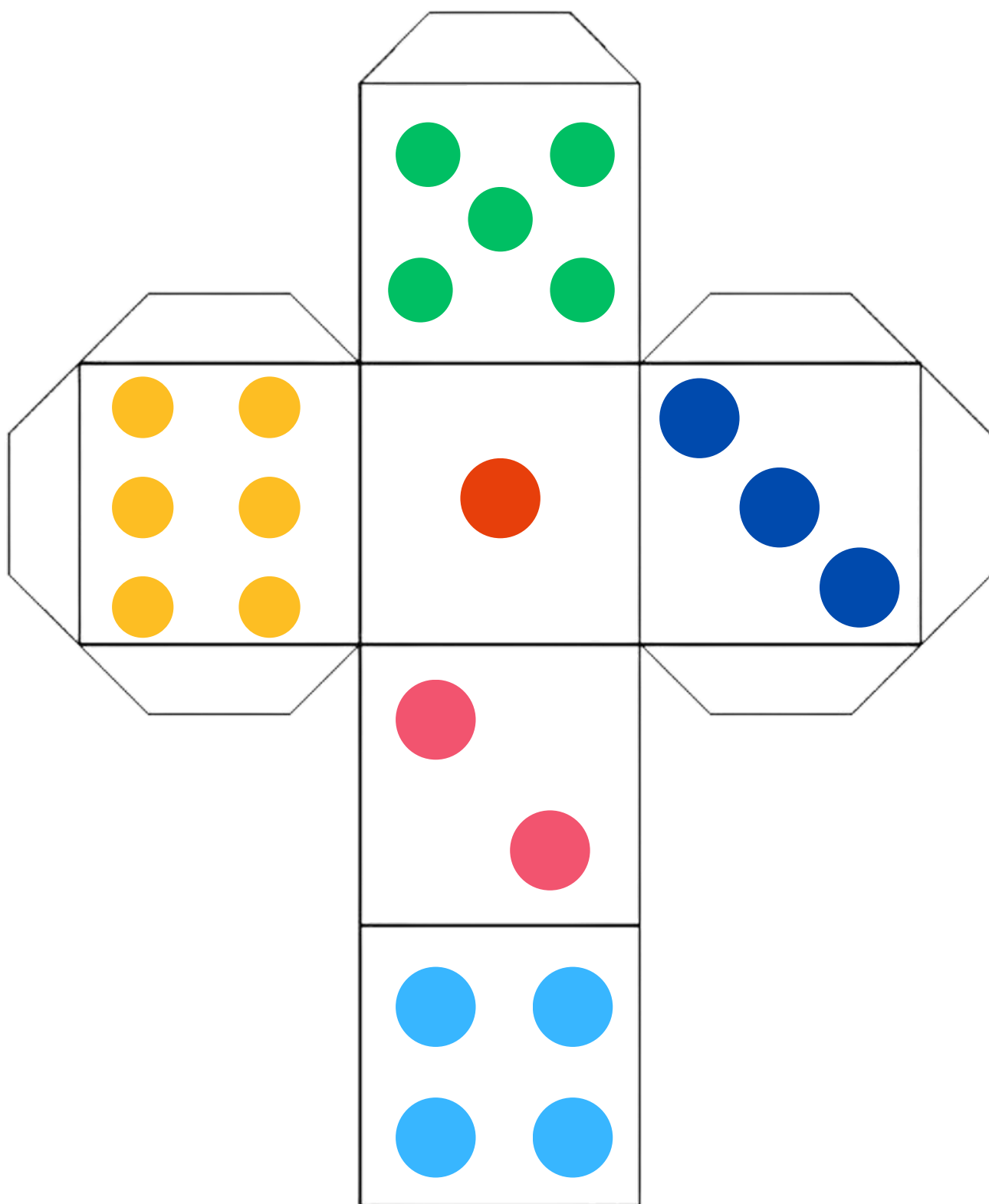
- Estimular la imaginación: inventa historias combinando personajes, lugares y problemas según el número que salga.
- Fomentar la creatividad estructurada: posibilita practicar cómo construir relatos con inicio, desarrollo y conflicto.
- Desarrollar habilidades lingüísticas: crear y contar historias enriquece el vocabulario, nos permite construir frases con sentido y favorece la expresión oral.
- Promover pensamiento flexible: adaptarse a combinaciones inesperadas y encontrar soluciones creativas al problema del cuento nos invita a ubicarnos en escenarios inesperados y explorar nuestros recursos para resolverlos.
- Favorecer la resolución de conflictos y la reflexión: analizar cómo el personaje podría resolver el problema planteado también es una invitación a descubrir nuestros recursos internos y externos.
- Estimular la colaboración y la escucha activa: si se juega en grupo, cada participante puede aportar a la historia colectiva, enriqueciendo el relato con diferentes puntos de vista.
- Desarrollar la confianza narrativa: animar a expresar ideas propias sin miedo al error, a crear por crear, por el disfrute del acto creativo

TIRA UNA HISTORIA ¡EMOCIONANTE!

	PERSONAJE	LUGAR	EMOCIÓN	PROBLEMA
		EN UN LAGO	ENOJO	NO SUENA EL DESPERTADOR
		EN LA ESCUELA	ALEGRÍA	HACES UN NUEVO AMIGO/A
		EN LA PLAYA	MIEDO	ENCUENTRAN UN TESORO
		UN CASTILLO	TRISTEZA	ATRAPADO EN UNA TELA DE ARAÑA
		EN UNA ISLA	ASCO	COMES DEMASIADOS HELADOS
		EN LA RAMA DE UN ÁRBOL	CALMA	TE PIERDES VOLVIENDO A CASA

(Ficha imprimible)





Recorta y arma el dado para usar en las propuestas lúdicas.
Es conveniente imprimirlo en papel tipo cartulina para su durabilidad.

¿CÓMO JUGAR?



- Necesitas un dado y la tabla de historias.
- Tiras el dado una vez para elegir personaje, lugar, emoción y problema.
- Si quieres más complejidad, tirás dos veces para que haya dos personajes en tu historia.
- ¡Inventa tu cuento! Podés contarlos en voz alta, dibujarlo, escribirlo o actuarlo.

VARIANTE INDIVIDUAL

- Inventar una historia corta (2 o 3 frases).
- Historia ilustrada: dibujar lo que le pasa al personaje en el lugar elegido.
- Historias encadenadas: escribir varias tiradas seguidas y crear un pequeño libro de cuentos.

VARIANTE EN PAREJA

- Historia compartida: una persona inventa la primera parte y la otra continúa hasta resolver el problema.
- Cambio de voz: mientras uno narra, el otro interpreta con gestos o mímica.
- Personajes dobles: cada jugador tira el dado para obtener un personaje y ambos aparecen en la misma historia.

VARIANTE GRUPAL

- Cuento colectivo: cada jugador tira el dado y agrega un elemento (personaje, lugar o problema).
- Rueda de historias: todos usan el mismo dado y cada uno suma una frase al relato.
- Teatro improvisado: el grupo representa la historia como una obra breve.
- Historias múltiples: equipos pequeños crean relatos distintos y luego los comparten.
- Finales alternativos: un grupo inventa la historia y otros proponen diferentes desenlaces.

Sugerencias de uso:

Puedes usarlo en casa, escuela, consulta o talleres.

Adapta la dificultad: frases cortas para peques, historias más largas o escritas para mayores.

Agrega un componente visual: que cada historia se ilustre, se actúe o se convierta en un mini-cómic.

¡Dejalo abierto a la creatividad! No hay historias correctas o incorrectas



2



PROPUESTA CREATIVA GRUPAL

MAPA DE NOMBRES

OBJETIVOS:

- Favorecer el trabajo colectivo y la cohesión grupal.
- Promover la expresión plástica y creativa a partir del propio nombre.
- Estimular la imaginación y el juego en grupo.

MATERIALES:

- Un soporte grande (cartón, papelógrafo, cartulina, etc.) + Crayones
- Espacio cómodo para que todos los participantes puedan trabajar en círculo.

DESARROLLO DE LA PROPUESTA

- Nos ubicamos en círculo.
- En el centro colocamos el soporte grande que será nuestro espacio de creación compartida.
- Siguiendo el sentido horario, cada participante escribe su nombre en el soporte. LA CONSIGNA ES QUE LOS NOMBRES QUEDEN ENTRELAZADOS
- Pueden elegir libremente la tipografía, el tamaño, los colores...
- Se recuerda que deben caber todos, pero cada uno tiene libertad para expresarse con su estilo.
- Creamos el mapa.
- Los nombres se van entrelazando y conectando. Así, el grupo va construyendo un gran mapa de nombres, jugando con las formas, líneas y espacios que se generan.
- Exploramos las formas.
- Cuando todos hayan escrito su nombre, observamos juntos el mapa.
- ¿Qué formas aparecen?
- ¿Se ven caminos, personajes o símbolos escondidos?
- En los espacios libres podemos colorear, dibujar o inventar personajes que surjan de lo que vemos.



VARIANTES

Con movimiento: al escribir su nombre, cada persona acompaña con un gesto corporal que la represente.

Afiche grupal: el mapa se transforma en una obra que queda como símbolo de la identidad del grupo.

CIERRE CON PREGUNTAS



- ¿Cómo se sintieron al ver su nombre junto a los demás?
- ¿Qué emociones aparecieron durante la propuesta?
- ¿Qué historias o personajes podrían nacer de este mapa?
- ¿Qué nos dice esta creación sobre nuestro grupo?

EL MAPA DE NOMBRES INVITA A RECONOCERNOS EN LA DIFERENCIA Y A CONSTRUIR ALGO ÚNICO ENTRE TODOS.



USAMOS CRAYONES, NO LÁPICES DE COLORES NI MARCADORES YA QUE PUEDEN TENER UN TRAZO MÁS DÉBIL, QUEDARSE SIN TINTA O QUEBRARSE LA PUNTA DE LOS LÁPICES.

LOS CRAYONES NOS PERMITEN REALIZAR UN TRAZO FIRME Y CONTINUO.

TIP EXTRA: PUEDES PEGAR EN EL PISO VARIOS PLIEGUES DE CARTULINA O PAPELÓGRAFO CON CINTA DE PAPEL PARA HACER UN "GRAN SOPORTE"

RECUERDA ENCUADRAR BIEN LA PROPUESTA, CREAR UN ESPACIO SEGURO PARA HABILITAR LA EXPRESIÓN.

ES IMPORTANTE MANTENER UNA ESCUCHA ACTIVA PARA ACOMPAÑAR EL PROCESO CREATIVO.



Te comparto una técnica para volver a la CALMA, conectar con el momento presente, explorar las emociones y tener una actitud reflexiva

Este método es muy fácil de recordar y lo podemos aplicar en cualquier momento

1. Busca un lugar tranquilo y propone pensar, decir y/o escribir.

5

Cosas que puedan ver

4

Cosas que puedan tocar

3

Cosas que puedan escuchar

2

Cosas que puedan oler

1

Cosa que les guste de sí mismos



A continuación te comparto una ficha imprimible y un póster que puedes pegar en tu espacio de trabajo o en casa. Visualizarlo nos conecta directamente con el ejercicio y nos invita a realizarlo siempre que lo necesitemos.



Escribe o dibuja 5 cosas que puedas ver



Escribe o dibuja 4 cosas que puedas tocar



Escribe o dibuja 3 cosas que puedas escuchar



Escribe o dibuja 2 cosas que puedas oler



Escribe o dibuja 1 cosa que te guste de ti mismo/a



VUELTA A LA CALMA

5

COSAS QUE PUEDAS VER

1

COSA QUE TE
GUSTE DE TI

4

COSAS QUE
PUEDAS TOCAR



2

COSAS QUE PUEDAS
OLER

3

COSAS QUE PUEDAS
ESCUCHAR





UNA INVITACIÓN ESPECIAL



Gracias por llegar hasta aquí y animarte a explorar este material. Espero que cada propuesta te haya inspirado y que encuentres en el juego una puerta abierta a la creatividad, la expresión y el encuentro con los demás.

Además de crear recursos, acompaño a profesionales, docentes y educadores/as en la búsqueda de nuevas formas de integrar el juego, el arte y la creatividad en sus prácticas cotidianas.

Se trata de un espacio para generar experiencias significativas que potencian el aprendizaje, la imaginación y el bienestar emocional. Si sentís que estas ideas resuenan contigo y querés llevarlas a tu práctica, a tu espacio de trabajo o a tu vida cotidiana, te invito a dar el siguiente paso.

Puedes escribirme para conocer más, recibir asesoramiento personalizado o diseñar juntos recursos a medida.

**PORQUE CUANDO JUGAMOS, CREAMOS CAMINOS NUEVOS
PARA CRECER.**

¡Te espero!

Flor



095550064



entrama.espaciocreativo@gmail.com